

Naziv projekta:

"Pogodi tko sam?"

Korelacija s predmetom: Priroda i društvo / Upoznavanje životinja i biljaka

Razred: od 2. do 4. razreda

Cilj projekta:

Učenici će:

- Naučiti zanimljive činjenice o životinjama, biljkama ili pojavama.
 - Koristiti Micro:bit za igru pogađanja.
 - Razvijati logičko razmišljanje i vještine rješavanja problema.
 - Upoznati se s osnovama programiranja.
-

Potrebna oprema:

- Micro:bit V2 (dva)
 - USB kabel
 - Računalo s pristupom MakeCode editoru (<https://makecode.microbit.org/>)
 - Papir i olovka za bilješke (po želji)
-

Opis igre:

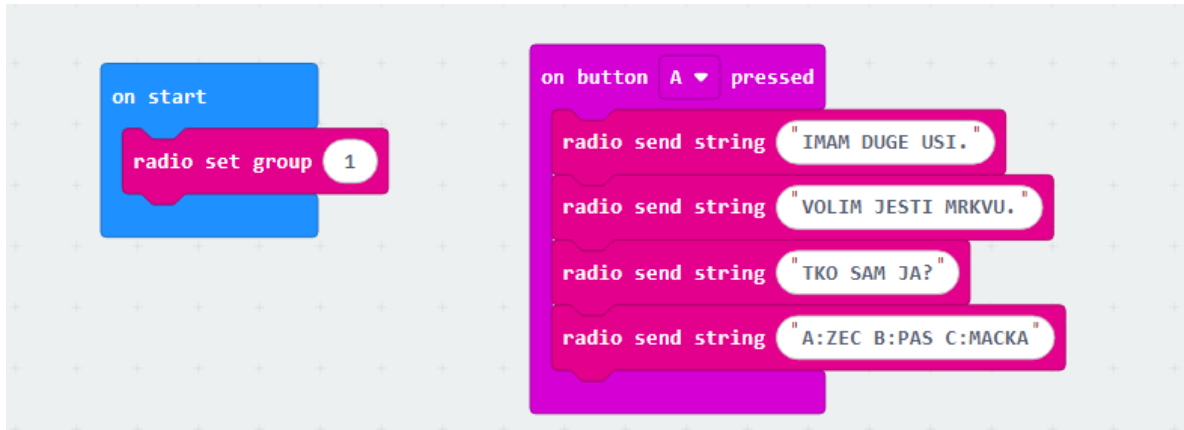
Učenici rade u paru. Oboje su povezani na istoj radio grupi. Jedan smišlja pitanje u kojem opisuje životinju, biljku ili pojavu i nudi tri ponuđena pitanja. Pritiskom na tipku A šalje svoj tekst drugom učeniku koji ima drugi micro.bit. Drugi učenik na svojem micro:bitu čita pitanje i ponuđene odgovore. Izabire rješenje pritiskom na tipku A, B ili A+B. U slučaju točnog odgovora pojavi se prikladni emotikon i glazba a u slučaju pogrešnog odgovora isto.

Primjer životinje: zec

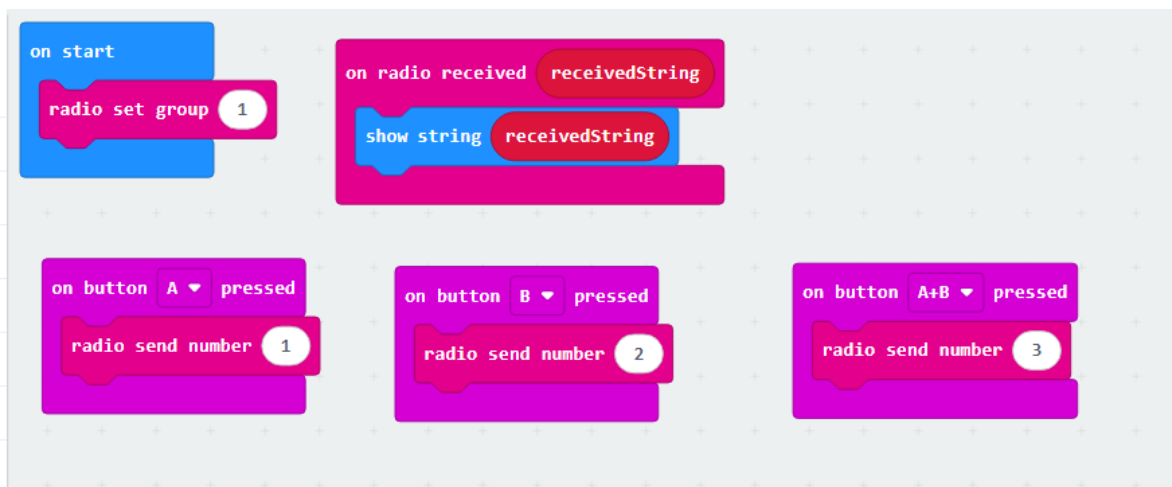
IMAM DUGE USI.
VOLIM JESTI MRKVU.
TKO SAM JA?

PROGRAM (Objašnjenje):

1. Micro:bit (ispitivač)

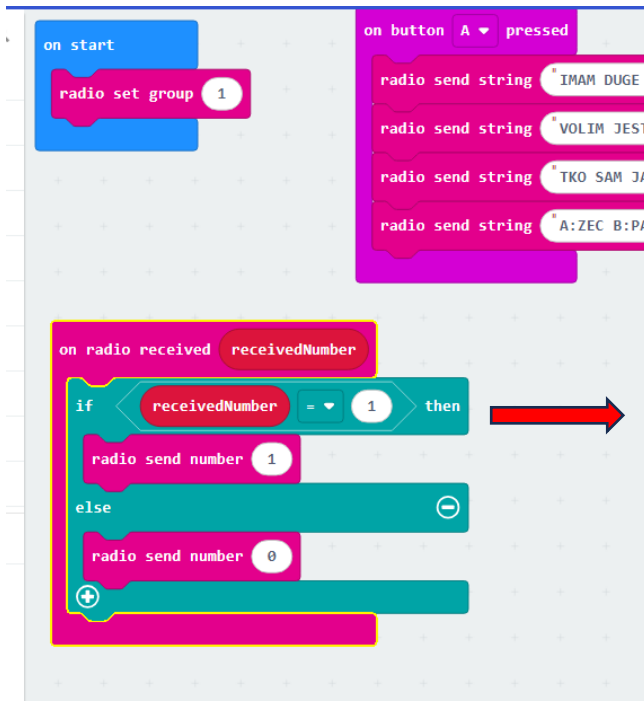


2. Micro:bit (ispitanik)



Učenik (ispitanik) šalje broj 1 pritiskom na gumb A, 2 pritiskom na gumb B i 3 pritiskom na oba gumba A i B istovremeno.

3. Micro:bit (ispitivač)



on start

radio set group 1

on button A pressed

radio send string "IMAM DUGE USI."

radio send string "VOLIM JESTI MRKVU."

radio send string "TKO SAM JA?"

radio send string "A:ZEC B:PAS C:MACKA"

on radio received receivedNumber

if receivedNumber = 1 then

radio send number 1

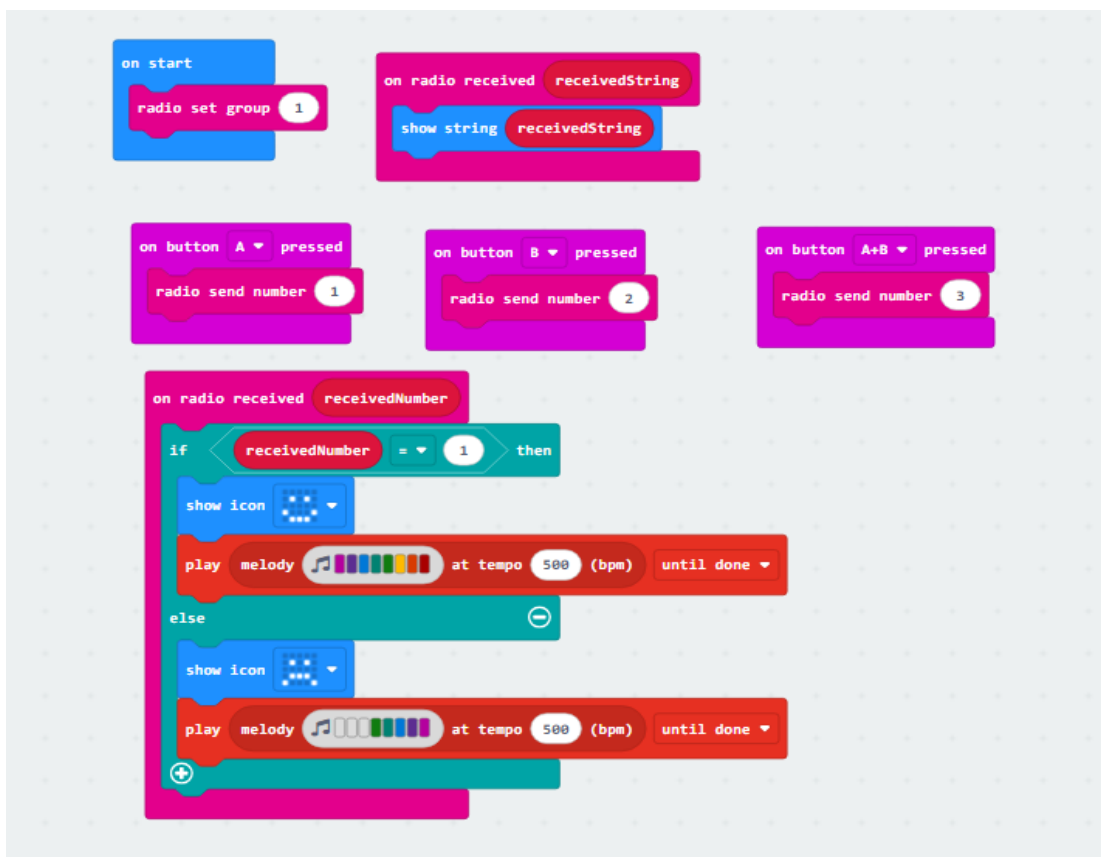
else

radio send number 0

Potrebno je objasniti učeniku ispitivaču da ovisno o poziciji točnog odgovora u sljedećem bloku ispituje je li primljeni broj 1, 2 ili 3 ovisno o tome je li točan odgovor A, B ili C (A+B).

Ukoliko je točan odgovor šalje broj 1 učeniku ispitaniku a ako je netočan šalje 0.

4. Micro:bit (ispitanik)



on start

radio set group 1

on radio received receivedString

show string receivedString

on button A pressed

radio send number 1

on button B pressed

radio send number 2

on button A+B pressed

radio send number 3

on radio received receivedNumber

if receivedNumber = 1 then

show icon sad face

play melody at tempo 500 (bpm) until done

else

show icon happy face

play melody at tempo 500 (bpm) until done