



IRIM - Institut za razvoj
i inovativnost mladih

Generacija
NOW



Čarobni trokut

Tehnički opis rada

svibanj 2022., Đurđevac

SADRŽAJ

1. PROJEKTNI TIM.....	3
-----------------------	---

Mentor.....	3
Učenici.....	4
Informacije o školi.....	5
2. KOMPONENTE KORIŠTENE ZA IZRADU.....	5
3. Sheme spajanja.....	6
4. Faze izrade.....	7
5. Programski kod.....	9
6. Fotografije gotovog uređaja.....	11
7. ODRŽAVANJE.....	12
8. FOTO ALBUM RADA NA PROJEKTU.....	13



1. PROJEKTNI TIM

Mentor : Željko Brček mr.ing.el.



Učenci:

Josip Matica

Marko Crnković



Informacije o školi:

Strukovna škola Đurđevac

Dr. Ivana Kranjčeva 5

<http://ss-strukovna-djurdjevac.skole.hr/>

2. KOMPONENTE KORIŠTENE ZA IZRADU

Arduino MKR 1010

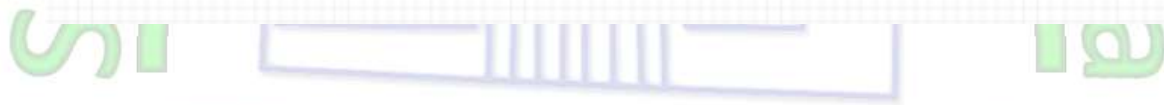
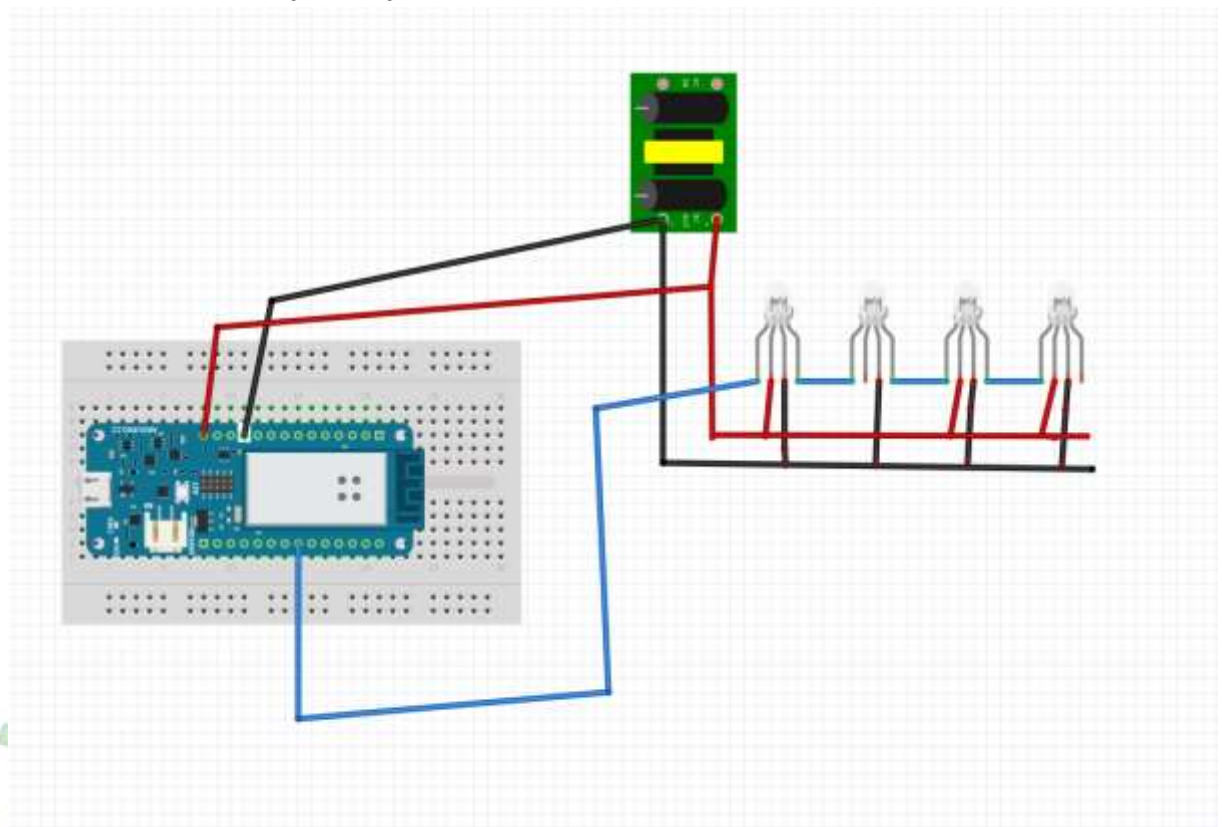
Komjutersko napajanje SP-ATX-420W-C1-PFC

APA-106 RGB LED

3d model kutije



3. SCHEMA SPAJANJA



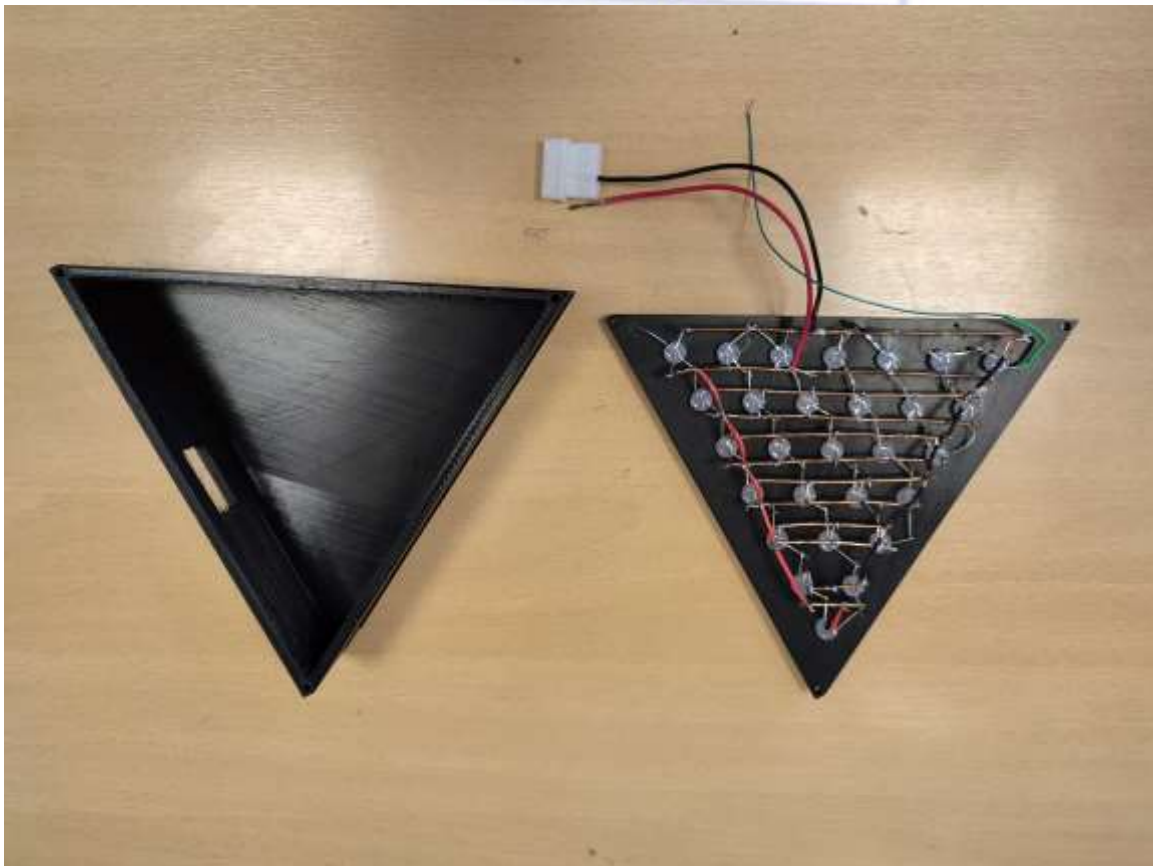
Đurđevac

4. FAZE IZRADE

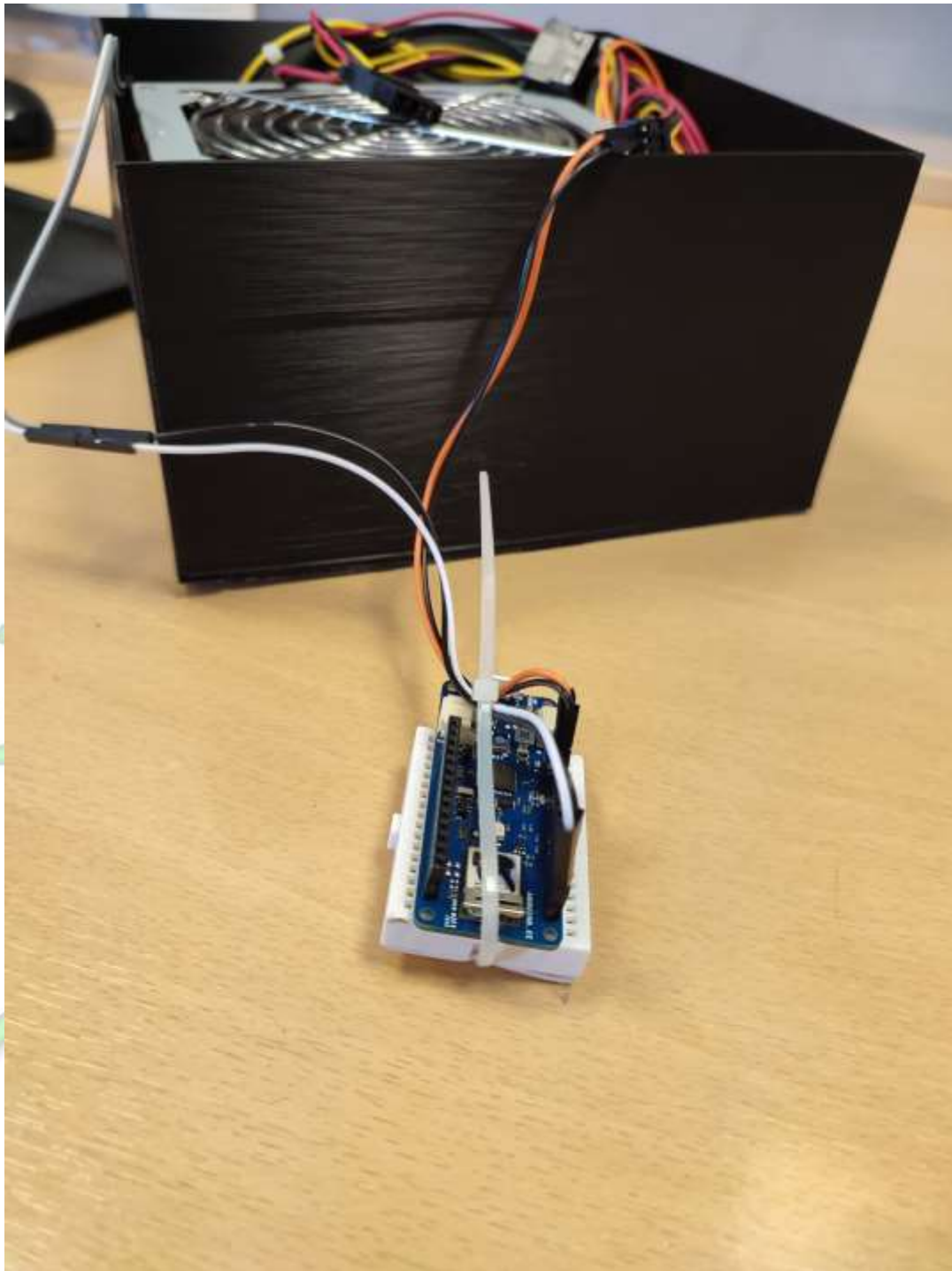
Prvi korak je bio izrada i printanje 3d modela trokuta.



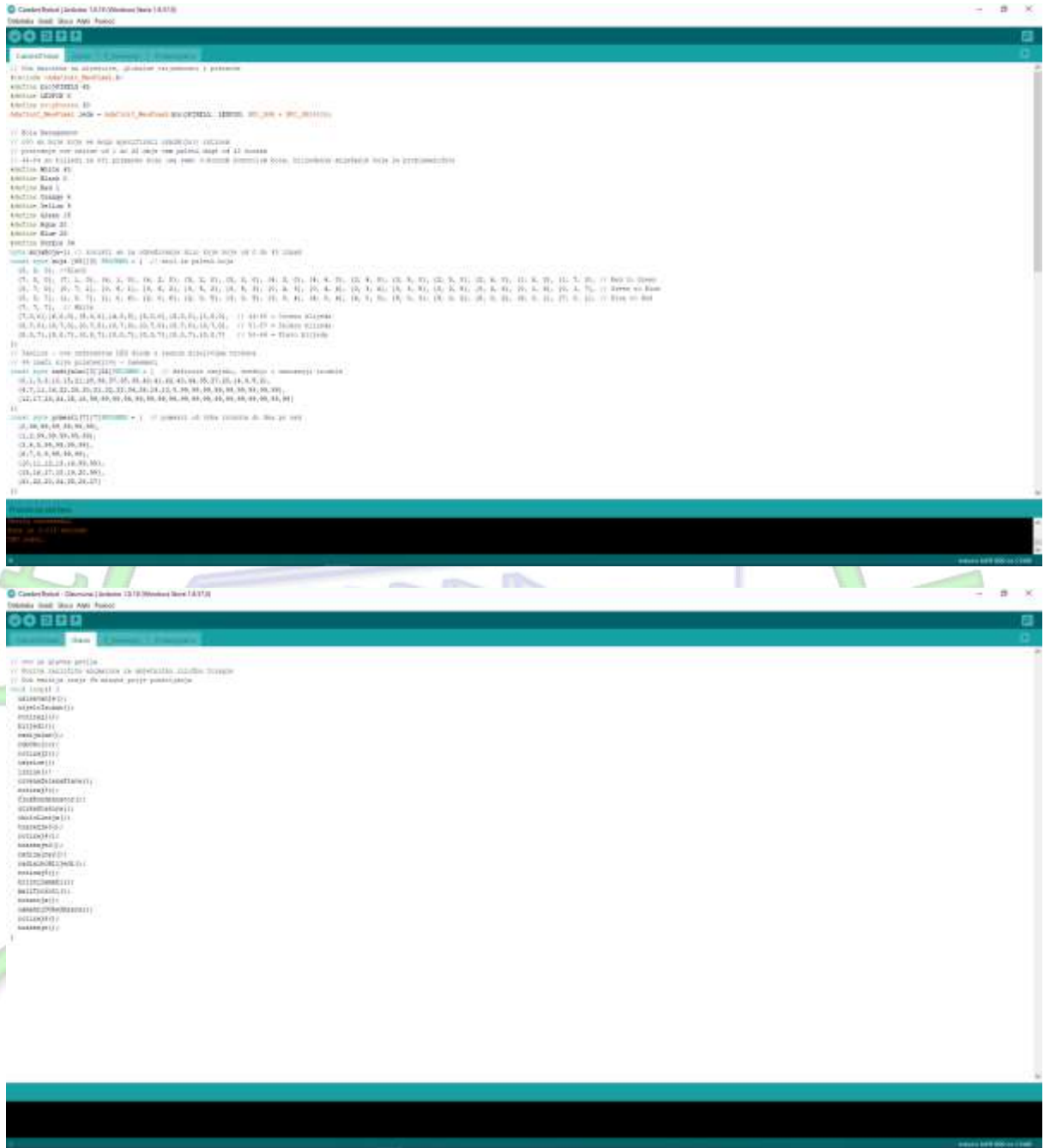
Sljedeci korak je bio spajanje sklopa uz pomoć sheme sklopa.



Zatim kreiranje koda i spajanje sa Arduino pločicom.



5. PROGRAMSKI KOD



```
// C++ program to print a 5x5 grid of numbers.
// The program prints a 5x5 grid of numbers from 1 to 25.
// The program prints the row and column indices for each number.

// Declaration of variables
int row, col, num;

// Declaration of arrays
int rows[5];
int cols[5];

// Initialization of arrays
rows[0] = 1; rows[1] = 2; rows[2] = 3; rows[3] = 4; rows[4] = 5;
cols[0] = 1; cols[1] = 2; cols[2] = 3; cols[3] = 4; cols[4] = 5;

// Printing the grid
for (row = 0; row < 5; row++)
{
    for (col = 0; col < 5; col++)
    {
        num = rows[row] * cols[col];
        cout << num << " ";
    }
    cout << "\n";
}
```

```
CodeEditor - P_james@james [Ubuntu 12.04 LTS] Window Size 1272x712
Ubuntu Shell - New App Shell
P_james@james:~$ cat /dev/urandom | tr -dc 'a-z0-9' | fold -w 64 | xargs -n 1 sh
[...]
```

```
CodeEditor - P_james@james [Ubuntu 12.04 LTS] Window Size 1272x712
Ubuntu Shell - New App Shell
P_james@james:~$ cat /dev/urandom | tr -dc 'a-z0-9' | fold -w 64 | xargs -n 1 sh
[...]
```

Durgadeva

6. Fotografije gotovog uređaja



7. ODRŽAVANJE

Sve elemente i dijelove potrebno je redovito kontrolirati i održavati. U slučaju oštećenja ili nekog njegovog dijela (kućišta, konstrukcije, podloge ili drugog elementa opreme), popravak se može izvršiti zamjenom oštećenog elementa isključivo istim elementom.



8. FOTO ALBUM RADA NA PROJEKTU



