

Igra: Uhvati točku – radni listić

Zadatak 1

Poveži blok s njegovim opisom.

Kraj igre

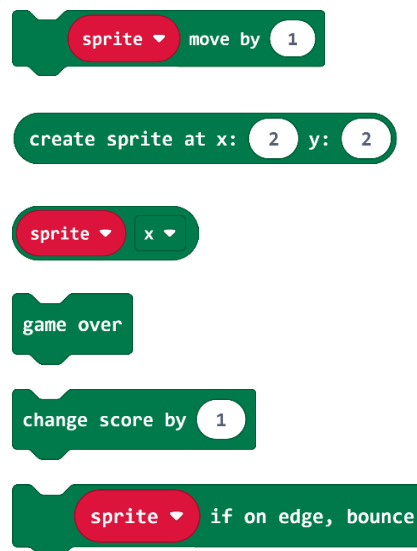
Pozicija sprite-a na x osi

Povećaj rezultat za 1

Sprite će na rubu zaslona odskočiti

Kreiraj sprite na poziciji (x, y)

Pomakni sprite za jedno mjesto



Zadatak 2

Koja naredba će omogućiti da igrice krene ispočetka?

a)



b)



c)



Zadatak 3

Pritiskom na koje tipkalo na micro:bitu možeš ponovno pokrenuti program na micro:bitu?
