



IRIM - Institut za razvoj
i inovativnost mladih

micro:bit u nastavi

Redoslijed izvršavanja naredbi u programu

RAZREDNA NASTAVA



INFORMATIKA

Redoslijed izvršavanja naredbi u programu

Kroz sljedeći primjer upoznajte učenike s naredbama za ispisivanje brojeva, teksta i sličica. Nakon toga neka obrate pažnju na redoslijed slaganja i izvršavanja naredbi u programu.

Ovu lekciju možete pronaći na edukacijskom portalu Izradi! na poveznici:

<https://bit.ly/redoslijed-izvršavanja-naredbi>.

Korištenje s učenicima

Predmet	Informatika
Razred	2. i 3., osnovna škola
Odgojno-obrazovni ishodi	B. 2. 1. analizira niz uputa koje izvode jednostavan zadatak, ako je potrebno ispravlja pogrešan redoslijed B. 3. 1. stvara program korištenjem vizualnog okruženja u kojem se koristi slijedom koraka, ponavljanjem i odlukom te uz pomoć učitelja vrednuje svoje rješenje

Opis programa

Izradite program prema sljedećem predlošku. Zatim ispravite poredak naredbi tako da se cijela rečenica ispravno prikazuje te na kraj dodajte prikaz sličice na 1 sekundu.

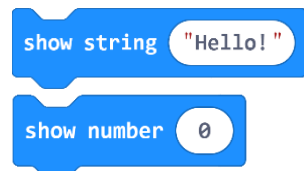
Program se izrađuje u MakeCode editoru, <https://makecode.microbit.org/>.

```
on start
  show string "imam"
  show string "Zovem"
  show string "godina."
  show number 7
  show string "i"
  show string "Tara"
  show string "se"
```

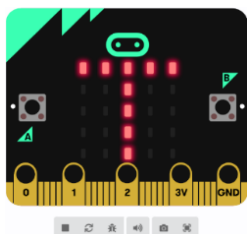
Izrada programa

1. korak

Iz **Basic** kategorije uzmite 6 puta naredbu **show string Hello!** i 1 naredbu **show number 0**. Izmijenite tekst i broj tako da kreirate program prema gornjem predlošku. Naredba **show string** ispisuje tekst, a naredba **show number** prikazuje broj. Umjesto broja 7 i imena Tara upišite svoj broj godina i svoje ime.



Pokrenite micro:bit simulator i pogledajte kojim redoslijedom se izvršavaju naredbe.



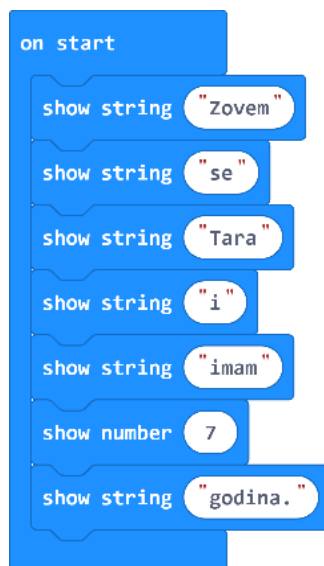
Tipkalo za zaustavljanje
simulatora



Tipkalo za ponovno
pokretanje simulatora

2. korak

Sada ispravite poredak naredbi tako da se cijela rečenica ispravno prikazuje. Pokrenite micro:bit simulator i pogledajte kojim redoslijedom se sada izvršavaju naredbe.



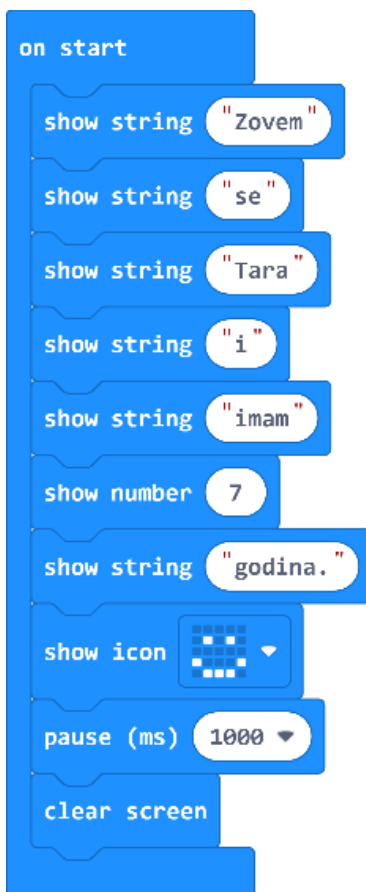
3. korak

Kada je rečenica u pravilnom redoslijedu, neka se nakon ispisa rečenice prikaže sličica po vašem izboru. Neka se prikaže na 1 sekundu i onda izbriše ekran. Potrebne naredbe su **show icon**, **clear screen** i **pause (ms)**. Izaberite sličicu po svom izboru, a vrijeme pauze stavite na 1 sekundu (1000 ms).



4. korak

Naredbe za prikaz sličice smjestite na kraj programa.



Pokrenite micro:bit simulator i pogledajte kako se prvo ispisuje rečenica te onda prikazuje odabrana sličica na 1 sekundu prije brisanja ekrana.