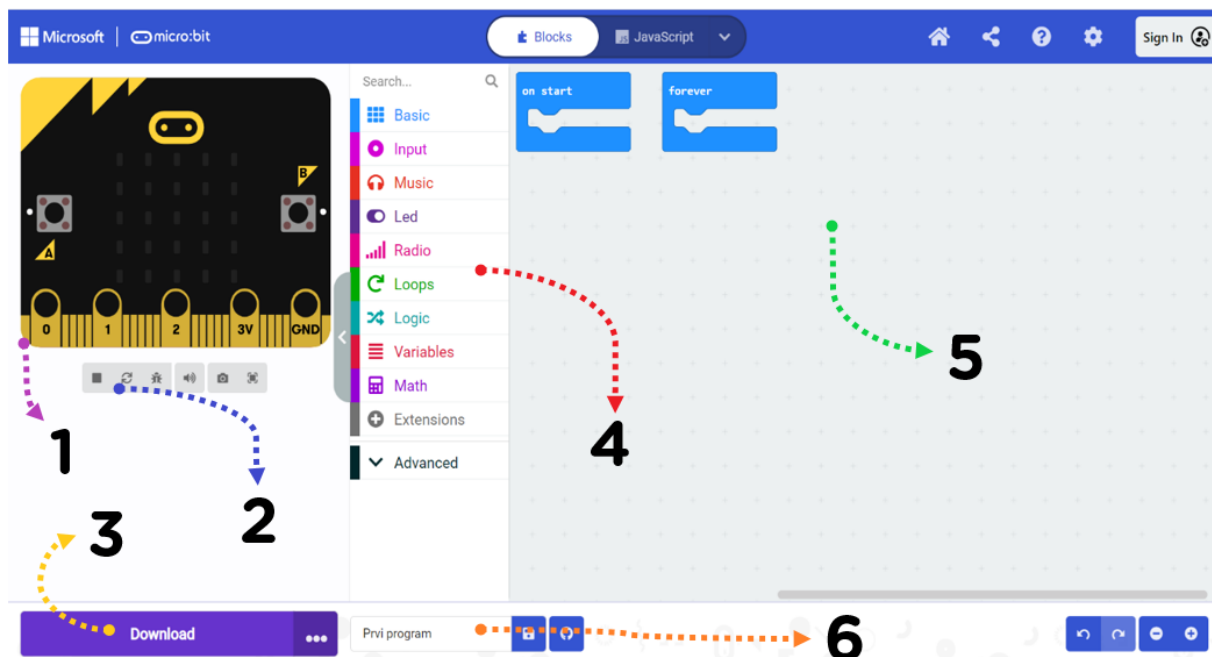


# MakeCode editor i osnovne naredbe – radni listić

## Zadatak 1

Prisjeti se dijelova MakeCode editora. Spoji brojeve i nazive.



|  |  |
|--|--|
| Naredbe/blokovi                                |  |
| Tipke za pokretanje i zaustavljanje simulatora |  |
| Naziv projekta                                 |  |
| Radni prostor                                  |  |
| Micro:bit simulator                            |  |
| Tipka za preuzimanje programa                  |  |

## Zadatak 2

Otvori MakeCode editor. Poveži naredbu i kategoriju kojoj pripada.

The image shows several MakeCode blocks on the left and their corresponding categories on the right. An orange arrow points from the 'play melody' block to the 'Basic' category.

- forever** (blue loop block) → **Music**
- if true then** (teal block with a plus sign) → **Input**
- on shake** (purple block) → **Math**
- play melody** (red block with a musical note icon and 'at tempo 120 (bpm)') → **Basic**
- while false do** (green block) → **Led**
- pick random 0 to 10** (purple block) → **Loops**
- plot bar graph of 0 up to 0** (dark purple block) → **Logic**

## Zadatak 3

Testiraj program u MakeCode editoru i micro:bit simulatoru. Odredi točne i netočne tvrdnje.

```

on start
  show string "Bok!"
  show number 2
  
```

|   |       |         |
|---|-------|---------|
| Ispisala se rečenica <i>Bok!</i>                | TOČNO | NETOČNO |
| Cijelo vrijeme se ispisuje rečenica <i>Bok!</i> | TOČNO | NETOČNO |
| Prikazuje se broj 2.                            | TOČNO | NETOČNO |