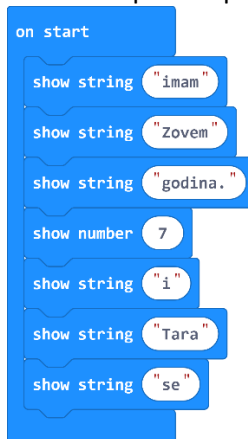


Redosljed izvršavanja naredbi u programu – upute za učenike

Kroz sljedeći primjer upoznaj se s naredbama za ispisivanje brojeva, teksta i sličica. Nakon toga obrati pažnju na redosljed slaganja i izvršavanja naredbi u programu.

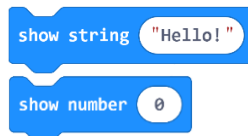
Primjer 1

Izradi program prema sljedećem predlošku. Nakon toga ispravi poredak naredbi tako da se cijela rečenica ispravno prikazuje te dodaj prikaz sličice na 1 sekundu.

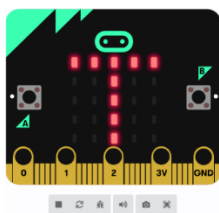


1. korak

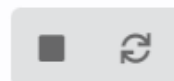
Iz **Basic** kategorije uzmi 6 puta naredbu **show string Hello!** i 1 naredbu **show number 0**. Izmijeni tekst i broj tako da kreiraš program prema gornjem predlošku. Naredba **show string** ispisuje tekst, a naredba **show number** prikazuje broj. Umjesto broja 7 i imena Tara upiši svoj broj godina i svoje ime.



Pokreni micro:bit simulator i pogledaj kojim redosljedom se izvršavaju naredbe.



Tipkalo za zaustavljanje
simulatora



Tipkalo za ponovno
pokretanje simulatora

2. korak

Ispravi poredak naredbi tako da se cijela rečenica ispravno prikazuje. Pokreni micro:bit simulator i pogledaj kojim redoslijedom se sada izvršavaju naredbe.

```
on start
  show string "Zovem"
  show string "se"
  show string "Tara"
  show string "i"
  show string "imam"
  show number 7
  show string "godina."
```

3. korak

Kada je rečenica u pravilnom redoslijedu, nakon rečenice neka se prikaže sličica po svom izboru. Neke se prikaže na 1 sekundu i onda izbriše ekran. Naredbe koje trebaš su **show icon**, **clear screen** i **pause (ms)**. Izaberi sličicu po svom izboru, a vrijeme pauze stavi na 1 sekundu (1000 ms).

```
show icon [grid icon]
clear screen
pause (ms) 1000
```

4. korak

Naredbe za prikaz sličice stavi u ispravnom redoslijedu na kraj prošlog programa.

```
on start
  show string "Zovem"
  show string "se"
  show string "Tara"
  show string "i"
  show string "imam"
  show number 7
  show string "godina."
  show icon [grid icon]
  pause (ms) 1000
  clear screen
```

Pokreni micro:bit simulator i pogledaj kako se prvo ispisiuje rečenica te onda prikazuje odabrana sličica na 1 sekundu prije brisanja ekrana.

