



IRIM - Institut za razvoj
i inovativnost mladih

micro:bit u nastavi

Desetljeće, stoljeće, tisućljeće

RAZREDNA NASTAVA



PRIRODA I DRUŠTVO

Desetljeće, stoljeće, tisućljeće

Naučite desetljeća, stoljeća i tisućljeća uz pomoć micro:bita. Na micro:bitu se prikazuje godina, a učenik mora odrediti kojem desetljeću, stoljeću i tisućljeću pripada ta godina.

Ovu lekciju možete pronaći na edukacijskom portalu Izradi! na poveznici:

<https://bit.ly/desetljece-stoljece-tisucljece>.

Korištenje s učenicima

Predmet	Priroda i društvo
Razred	3., osnovna škola
Polugodište	1.
Odgojno-obrazovni ishodi	<p>A.3.2 Učenik prikazuje vremenski slijed događaja i razmatra njihovu važnost.</p> <p>B.3.3 Učenik se snalazi u promjenama i odnosima tijekom vremenskih ciklusa te analizira povezanost vremenskih ciklusa s događajima i važnim osobama u zavičaju.</p>

Učenici mogu raditi samostalno ili u grupi. Program se može prebaciti na više micro:bitova, a učenici moraju rasporediti micro:bitove u vremensku crtu. Micro:bitove mogu grupirati i po tome kojem desetljeću/stojeću/tisućljeću pripada godina prikazana na njima.

Opis programa

Na micro:bitu se cijelo vrijeme ispisuje nasumično odabrana godina.

Pritiskom na tipkalo B nasumično se bira godina za prikaz.

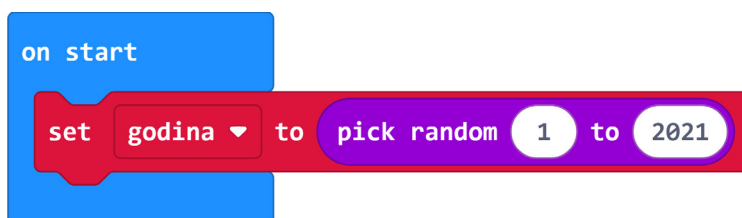
Program se izrađuje u MakeCode editoru kojem možete pristupiti preko poveznice:

<https://makecode.microbit.org/>.

Izrada programa

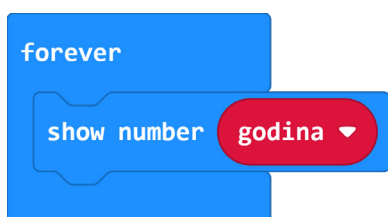
1. korak

Za početak u kategoriji **Variables** kreirajte varijablu **godina** čija će vrijednost predstavljati godinu koja se ispisuje na micro:bitu. Zatim iz iste kategorije povucite naredbu **set godina** to i postavite ju unutar bloka **on start**. Pomoću naredbe **pick random** iz kategorije **Math** postavite vrijednost varijable **godina** kao nasumičnu vrijednost između **1** i **2021**.



2. korak

Neka se odabrana godina cijelo vrijeme ispisuje na ekranu micro:bita. Stoga, iz kategorije **Basic** u radni prostor povucite blok **forever** i unutar njega postavite naredbu **show number** iz kategorije **Basic**. Na mjesto broja koji će se ispisati postavite varijablu **godina**.



3. korak

Pritiskom na **tipkalo B** promijeniti ćete godinu koja se ispisuje. Iz kategorije **Input** povucite blok **on button A pressed** i promijenite **A** u **B**. Unutar njega postavite naredbu **set godina to** iz kategorije **Variables** i na mjesto broja postavite naredbu **pick random** iz kategorije **Math**. Neka nasumično odabrana vrijednost ponovo bude od **1** do **2021**.



Gotov program

