



IRIM - Institut za razvoj
i inovativnost mladih

micro:bit u nastavi

Jednina i množina

RAZREDNA NASTAVA



HRVATSKI JEZIK

○ Jednina i množina

Na micro:bitu se prikazuju riječi u jednini i množini, a cilj je izreći suprotan oblik od prikazanog.

Ovu lekciju možete pronaći na edukacijskom portalu Izradi! na poveznici:

<https://bit.ly/jednina-i-mnozina>.

○ Korištenje s učenicima

Predmet	Hrvatski jezik
Razred	4., osnovna škola
Odgojno-obrazovni ishodi	A. 4. 1 Učenik razgovara i govori u skladu s komunikacijskom situacijom. A. 4. 5 Učenik oblikuje tekst primjenjujući znanja o imenicama, glagolima i pridjevima uvažavajući gramatička i pravopisna znanja.

○ Opis programa

Protresanjem micro:bita na ekranu se ispisuje nasumična riječ u jednini ili množini.

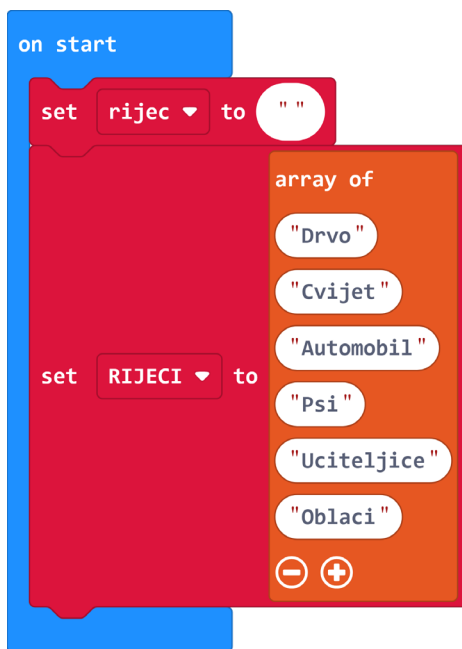
Program se izrađuje u MakeCode editoru kojem možete pristupiti preko poveznice:

<https://makecode.microbit.org/>.

○ Izrada programa

1. korak

Naredbe u bloku **on start** izvršit će se čim se micro:bit upali. U kategoriji **Variables** odaberite opciju **Make a variable** te kreirajte dvije varijable: **rijec** i **RIJECI**. Varijablu **rijeci** postavite na znakovni niz tako da u naredbu **set text to** stavite oznaku za prazno mjesto iz kategorije **Text**. Ona će služiti za spremanje nasumično odabrane rečenice. Iz kategorije **Arrays** odaberite naredbu **set text list to** te ime varijable **text list** promijenite u **RIJECI**. Kao elemente liste upišite riječi koje želite koristiti, pritiskom na plus možete dodavati elemente liste **RIJECI**.



```
on start
  set rijec to ""
  set RIJECI to array of
    "Drvo"
    "Cvijet"
    "Automobil"
    "Psi"
    "Uciteljice"
    "Oblaci"
```

2. korak

Želite da se protresanjem micro:bita na ekranu ispiše nasumična riječ. Unutar bloka **on shake** iz kategorije **Input** postavite naredbu **set rijec to** iz kategorije **Variables**. Varijablu **rijec** postavite na neku nasumično odabranu rečenicu iz liste **RIJECI** pomoću naredbe **list get value at** iz kategorije **Arrays**. Nasumičan odabir ćete postići naredbom iz kategorije **Math** - **pick random** od **0** (pozicija početnog elementa liste) do duljina liste (**length of list** iz kategorije **Arrays**) **umanjena za 1** (pozicija zadnjeg elementa liste). Operaciju **oduzimanja** možete pronaći u kategoriji **Math**. Riječi ispišite pomoću naredbe **show string** iz kategorije **Basic**.



```
on shake
  clear screen
  pause (ms) 1000
  set rijec to RIJECI get value at pick random 0 to length of array RIJECI - 1
  show string rijec
```

Gotov program

```
on start
  set rijec to ""
  set RIJECI to array of
    "Drvo"
    "Cvijet"
    "Automobil"
    "Psi"
    "Uciteljice"
    "Oblaci"
  on shake
    clear screen
    pause (ms) 1000
    set rijec to RIJECI get value at pick random 0 to length of array RIJECI - 1
    show string rijec
```

Program za micro:bit v2

U slučaju da koristite novu verziju micro:bita koji sadrži logotip osjetljiv na dodir, izmijenite prethodni program tako da se umjesto protresanjem, prikaz riječi aktivira pritiskom na logotip.

Sve naredbe koje se nalaze u bloku **on button A pressed** postavite unutar bloka **on logo pressed** koji se nalazi u kategoriji **Input**. Tada će se nasumična riječ ispisivati pritiskom na micro:bit logotip.

```
on logo pressed
  clear screen
  pause (ms) 1000
  set rijec to RIJECI get value at pick random 0 to length of array RIJECI - 1
  show string rijec
```