



IRIM - Institut za razvoj
i inovativnost mladih

micro:bit u nastavi

Slovkanje

RAZREDNA NASTAVA



HRVATSKI JEZIK

○ Slovkanje

Izradite program pomoću kojeg će se na micro:bitu prikazivati riječi slovo po slovo.

Ovu lekciju možete pronaći na edukacijskom portalu Izradi! na poveznici:
<https://bit.ly/slovkanje-rijeci>.

○ Korištenje s učenicima

Predmet	Hrvatski jezik
Razred	1., osnovna škola
Odgojno-obrazovni ishodi	<p>A. 1. 1 Učenik razgovara i govori u skladu s jezičnim razvojem izražavajući svoje potrebe, misli i osjećaje.</p> <p>A. 1. 3 Učenik čita tekstove primjerene početnomu opismenjavanju i obilježjima jezičnoga razvoja.</p>

Učenici mogu vježbati slovkanje pomoću micro:bita samostalno, u paru ili u grupama. Slovkanje učenik može ponavljati usmeno ili zapisivati prikazana slova te na kraju izgovoriti zadalu riječ.

○ Opis programa

Pritiskom na tipkalo A na zaslonu se prikazuje slučajno odabrana riječ, slovo po slovo.
Pritiskom na tipkalo B ponavlja se ispis iste riječi.

Program se izrađuje u MakeCode editoru kojem možete pristupiti preko poveznice:
<https://makecode.microbit.org/>.

○ Izrada programa

1. korak

Naredbe u bloku **on start** izvršit će se čim se micro:bit uključi. U kategoriji **Variables** odaberite opciju **Make a variable** te kreirajte dvije varijable: **text** i **RIJECI**. Varijablu **text** postavite na znakovni niz tako da u naredbu **set text to** stavite oznaku za prazno mjesto (" ") iz kategorije **Text**. Ona će služiti za spremanje nasumično odabrane riječi. Iz kategorije **Arrays** odaberite naredbu **set text list to** te ime varijable **text list** promijenite u **RIJECI**. Kao elemente liste upišite riječi koje želite koristiti bez dijakritičkih znakova. Pritiskom na **plus** možete dodavati elemente liste i tako proširiti izbor riječi koje će se prikazivati, a pritiskom na tipku **minus** možete brisati elemente.



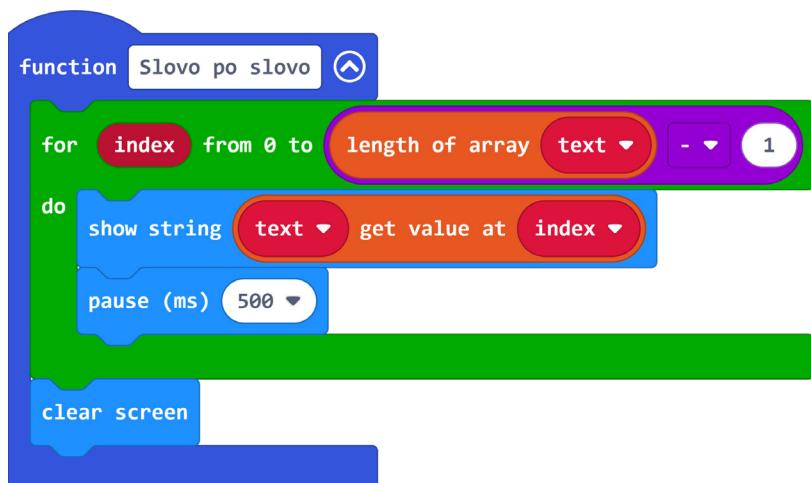
2. korak

Pritisom na **tipkalo A** na micro:bitu želite da se prikaže nasumično odabранa riječ iz liste **RIJECI**. Varijablu **text** postavite na neku nasumično odabranu riječ iz liste **RIJECI** pomoću naredbe **RIJECI get value at** iz kategorije **Arrays**. Nasumičan odabir ćete postići naredbom iz kategorije **Math - pick random** od 0 (pozicija početnog elementa liste) do duljina liste umanjena za 1 (pozicija zadnjeg elementa liste). Varijablu duljina liste (**length of array**) možete pronaći također u kategoriji **Arrays**.



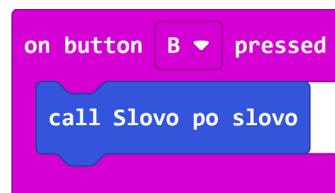
3. korak

Sada izradite funkciju za ispisivanje jednog po jednog slova na ekranu micro:bita. Funkciju izradite opcijom **Make a function** u kategoriji **Functions (Advanced)** te ju nazovite **Slovo po slovo**. U prostoru za programiranje će se pojaviti blok **function Slovo po slovo** u koji stavite **for** petlju koja se nalazi u **Loops** kategoriji. **For** petlja izvršava program onoliko puta koliko je zadano. Za zadanu duljinu uzmite duljinu riječi umanjenu za 1. U petlju stavite naredbu **show string** kojom će se prikazivati slovo riječi spremljene u varijablu **text**. Slovo se dohvata pomoću indexa. Nakon **show string** naredbe stavite naredbu **pause (ms) 500** iz kategorije **Basic** kako bi prikaz slova bio pola sekunde na ekranu micro:bita. Nakon što se prikažu sva slova, izvan for petlje dodajte naredbu **clear screen** za brisanje ekrana. Želite da se naredbe unutar funkcije **Slovo po slovo** izvrše kada je pritisнутa tipka A. Zato iz kategorije **Functions** uzmite naredbu **call Slovo po slovo** i stavite ju u **on button A pressed** blok.



4. korak

Pritiskom na **tipkalo B** na micro:bitu želite se nasumično odabrana riječ ponovo prikaže ukoliko učenik pogriješi u slovkanju ili propusti neko od slova. Unutar naredbe **on button B pressed** iz kategorije **Input** postavite naredbu **call Slovo po slovo** iz kategorije **Functions**.



Gотов програм

