



IRIM - Institut za razvoj  
i inovativnost mladih

micro:bit u nastavi

# Sastavi rečenicu

RAZREDNA NASTAVA



HRVATSKI JEZIK

## Sastavi rečenicu

Izradite program pomoću kojeg će se na micro:bitu prikazivati nasumično odabrane riječi od kojih je potrebno sastaviti rečenicu.

Ovu lekciju možete pronaći na edukacijskom portalu Izradi! na poveznici:

<https://bit.ly/sastavi-recenicu>.

## Korištenje s učenicima

<b>Predmet</b>	Hrvatski jezik
<b>Razred</b>	2., osnovna škola
<b>Odgojno-obrazovni ishodi</b>	<p><b>A. 2. 1</b> Učenik razgovara i govori u skladu s temom iz svakodnevnoga života i poštuje pravila uljudnoga ophođenja.</p> <p><b>A. 2. 4</b> Učenik piše školskim rukopisnim pismom slova, riječi i kratke rečenice u skladu s jezičnim razvojem.</p> <p><b>A. 2. 5</b> Učenik upotrebljava i objašnjava riječi, sintagme i rečenice u točnome značenju s obzirom na komunikacijsku situaciju.</p>

## Opis programa

Pritiskom na tipkalo A na ekranu se ispisuje nasumično odabrana riječ.

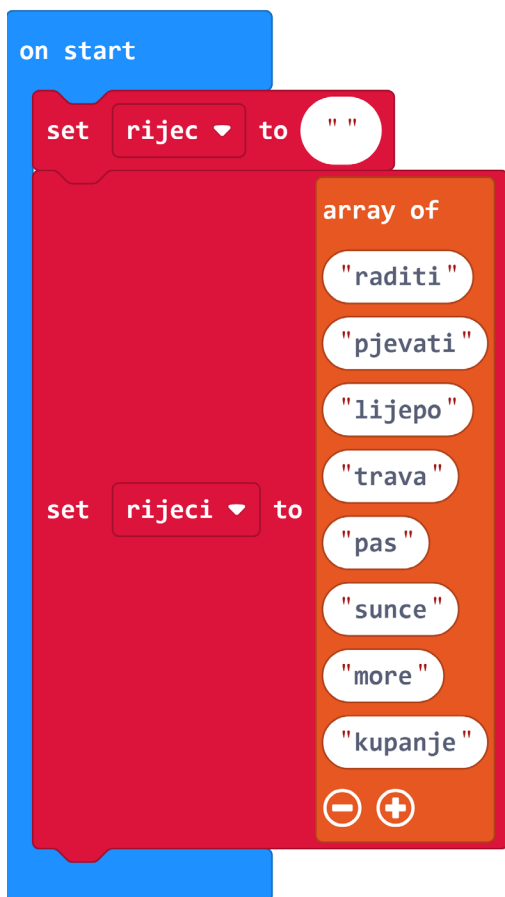
Program se izrađuje u MakeCode editoru kojem možete pristupiti preko poveznice:

<https://makecode.microbit.org/>.

## Izrada programa

### 1. korak

Naredbe u bloku **on start** izvršit će se čim se micro:bit uključi. U kategoriji **Variables** odaberite opciju **Make a variable** te kreirajte dvije varijable: **rijec** i **rijeci**. Varijablu **rijec** postavite na znakovni niz tako da u naredbu **set text to** stavite oznaku za prazno mjesto (" ") iz kategorije **Text**. Ona će služiti za spremanje nasumično odabrane riječi. Iz kategorije **Arrays** odaberite naredbu **set text list to** te ime varijable **text list** promijenite u **rijeci**. Kao elemente liste upišite riječi koje želite da se ispisuju na micro:bitu, a pritiskom na plus možete dodavati elemente liste **rijeci**.



## 2. korak

Želite da se pritiskom na **tipkalo A** na ekranu ispiše nasumična riječ, stoga je sljedeće naredbe potrebno postaviti unutar bloka **on button A pressed** iz kategorije **Input**. Postavite vrijednost varijable **rijec** kao nasumičnu riječ iz liste rijeci pomoću naredbe **list get value at** iz kategorije **Arrays**. Nasumičan odabir postići ćete pomoću naredbe **pick random** od 0 (pozicija početnog elementa liste) do duljina liste (**length of list** iz kategorije **Arrays**) **umanjena za 1** (pozicija posljednjeg elementa liste). Operaciju oduzimanja možete pronaći u kategoriji **Math**. Nakon odabira riječi istu ispišite pomoću naredbe **show string** iz kategorije **Basic**.



## Gotov program

```
on start
  set rijec to ""
  set rijeci to array of
    "raditi"
    "pjevati"
    "lijepo"
    "trava"
    "pas"
    "sunce"
    "more"
    "kupanje"

on button A pressed
  set rijec to rijeci get value at pick random 0 to length of array rijeci - 1
  show string rijec
```

## Program za micro:bit v2

U slučaju da koristite novu verziju micro:bita koji sadži logotip osjetljiv na dodir, izmijenite prethodni program tako da se umjesto pritiskom na tipku A, prikaz riječi aktivira se pritiskom na logotip.

Naredba **on logo pressed** nalazi se u **Input** kategoriji naredbi u dijelu micro:bit(V2).

```
on logo pressed
  set rijec to rijeci get value at pick random 0 to length of array rijeci - 1
  show string rijec
```