



IRIM - Institut za razvoj
i inovativnost mladih

micro:bit u nastavi

Sastavi priču

RAZREDNA NASTAVA



HRVATSKI JEZIK

○ Sastavi priču

Iskoristite micro:bit za prikazivanje nasumičnih simbola od kojih potom možete sastaviti priču.

Ovu lekciju možete pronaći na edukacijskom portalu Izradi! na poveznici:
<https://bit.ly/sastavi-pricu>.

○ Korištenje s učenicima

Predmet	Hrvatski jezik
Razred	1. osnovna škola
Odgojno-obrazovni ishodi	<p>A. 1. 1 Učenik razgovara i govori u skladu s jezičnim razvojem izražavajući svoje potrebe, misli i osjećaje.</p> <p>A. 1. 3 Učenik čita tekstove primjerene početnomu opismenjavanju i obilježjima jezičnoga razvoja.</p> <p>A. 1. 4 Učenik piše školskim formalnim pismom slova, riječi i kratke rečenice u skladu s jezičnim razvojem.</p> <p>A. 1. 5 Učenik upotrebljava riječi, sintagme i rečenice u točnome značenju u uobičajenim komunikacijskim situacijama.</p>

Grupirajte učenike i svakoj grupi dodijelite jedan micro:bit kojim će ovisno o prikazanom simbolu zajednički sastaviti priču. U programu možete izmjeniti sličice koje se prikazuju kako bi svaka grupa učenika imala micro:bit koji prikazuje različite simbole.

○ Opis programa

Pritiskom na tipkalo A za zaslonu se prikazuje slučajno odabran simbol (sličica).

Program se izrađuje u MakeCode editoru kojem možete pristupiti preko poveznice:
<https://makecode.microbit.org/>.

Izrada programa

1. korak

Obzirom da će se sličice prikazivati i izmjenjivati pritiskom na **tipkalo A**, potrebno je sve naredbe postaviti unutar bloka **on button A pressed** iz kategorije **Input**. Prije postavljanja samih naredbi, potrebno je kreirati novu varijablu koja će svaki simbol povezati s nasumično odabranim brojem. U kategoriji **Variables** odaberite **Make a Variable** i nazovite varijablu **simbol**. Kako bi u vrijednost varijable **simbol** spremili nasumičan broj, odaberite naredbu **set simbol to** iz kategorije **Variables**. Zatim unutar nje postavite naredbu **pick random** iz kategorije **Math**. Vrijednosti naredbe **pick random** za sada postavite kao 0 i 5 kako bi se generirao nasumičan broj od 0 do 5, no ukoliko želite možete taj raspon i povećati kako bi povećali i broj simbola koji se mogu prikazati.



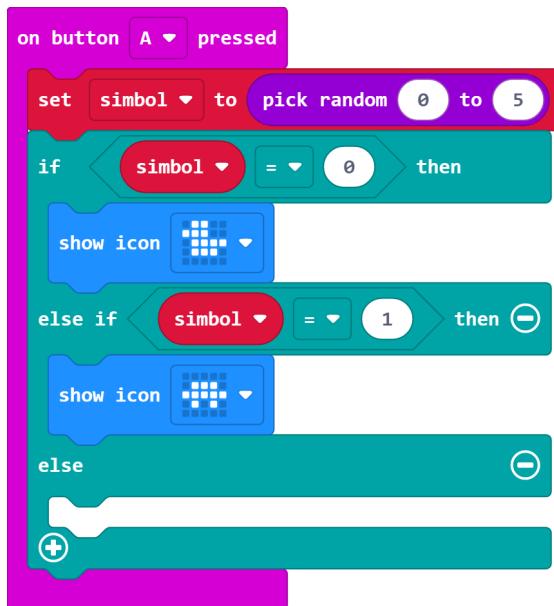
2. korak

Sada je potrebno svaku vrijednost varijable **simbol** povezati sa simbolom koji će se prikazati. To ćete učiniti pomoću **if then** naredbe iz kategorije **Logic**. U uvjetu te naredbe neka se provjerava je li vrijednost varijable **simbol** jednaka 0. Zato u lijevo polje **if then** naredbe smjestite naredbu **usporedbe** iz **Logic** kategorije te u lijevo polje smjestite varijablu **simbol**, a u desno polje upišite broj 0. Ako je uvjet ispunjen, mora se izvršiti naredba **show icon** iz kategorije **Basic**, a simbol koji će se prikazati odaberite prema vlastitoj želji.



3. korak

Kliknite dva puta na opciju plus na kraju **if then** naredbe kako bi ju proširili za dodatan **else if** dio. Ovaj put kao uvjet postavite da varijabla **simbol** mora biti jednaka 1 na isti način kao u prethodnom koraku. Ako je uvjet ispunjen, neka se prikaže neki drugi simbol.



4. korak

Ponavljajte postupak iz prethodnog koraka dok ne iskoristite sve moguće odabранe brojeve – u ovom slučaju, dok ne dođete do broja 5. Na kraju, klikom na opciju minus, izbacite posljednji **else** unutar **if then else** naredbe jer vam za ovaj zadatak neće trebati.



Gотов програм

