



IRIM - Institut za razvoj
i inovativnost mladih

micro:bit u nastavi

Opiši sadržaj knjige

RAZREDNA NASTAVA



HRVATSKI JEZIK

Opiši sadržaj knjige

Izradite program pomoću kojeg će se na micro:bitu prikazivati naslovi knjiga nasumičnim odabirom.

Ovu lekciju možete pronaći na edukacijskom portalu Izradi! na poveznici:

<https://bit.ly/opisi-sadrzaj-knjige>.

Korištenje s učenicima

Predmet	Hrvatski jezik
Razred	3., osnovna škola
Polugodište	2.
Odgojno-obrazovni ishodi	B. 3. 2 Učenik čita književni tekst i uočava pojedinosti književnoga jezika. B. 3. 4 Učenik se stvaralački izražava prema vlastitome interesu potaknut različitim iskustvima i doživljajima književnoga teksta.

Ovim programom možete zadati učenicima da prema nasumičnom odabiru prepričaju jednu knjigu koju su pročitali tijekom školske godine i tako ponove gradivo. Mogu raditi u parovima, grupama ili pojedinačno.

Opis programa

Protresanjem micro:bita na zaslonu se prikazuje slučajno odabran naslov knjige.

Program se izrađuje u MakeCode editoru kojem možete pristupiti preko poveznice:

<https://makecode.microbit.org/>.

Izrada programa

1. korak

Naredbe u bloku **on start** izvršit će se čim se micro:bit uključi. U kategoriji **Variables** odaberite opciju **Make a variable** te kreirajte dvije varijable: **knjiga** i **KNJIGE**. Varijablu **knjiga** postavite na znakovni niz tako da u naredbu **set knjiga to** stavite oznaku za prazno mjesto (" ") iz kategorije **Text**. Ona će služiti za spremanje nasumično odabranog naslova knjige. Iz kategorije **Arrays** odaberite naredbu **set text list to** te ime varijable **text list** promijenite u **KNJIGE**. Kao elemente liste upišite knjige čije naslove želite ispisivati, a pritiskom na tipku **plus** ili **minus** možete dodavati i brisati naslove knjiga.



2. korak

Protresanjem micro:bita želite da se prikaže nasumično odabran naslov knjige iz znakovnog niza **KNJIGE**. Za početak, sve naredbe morate postaviti unutar naredbe **on shake** iz kategorije **Input**. Varijablu **knjiga** postavite na neki nasumično odabran naslov iz liste **KNJIGE** pomoću naredbe **list get value at** iz kategorije **Arrays**. Nasumičan odabir ćete postići naredbom iz kategorije **Math** - **pick random** od **0** (pozicija početnog elementa liste) do duljina liste **umanjena za 1** (pozicija zadnjeg elementa liste). Varijablu duljina liste (**length of array**) možete pronaći u kategoriji **Arrays**, a operaciju oduzimanja u kategoriji **Math**.



Gotov program

```

on start
  set knjiga to ""
  set KNJIGE to array of
    "Vlak u snijegu"
    "Gricki top"
    "Petar Pan"
    "Cudnovate zgone sgrta Hlapica"
    "Jurnjava na motoru"
    "Carobnjak iz Oza"
  on shake
    clear screen
    pause (ms) 100
    set knjiga to KNJIGE get value at pick random 0 to length of array KNJIGE - 1
    show string knjiga
  
```

Program za micro:bit v2

U slučaju da koristite novu verziju micro:bita koji sadrži logotip osjetljiv na dodir, izmijenite prethodni program tako da se umjesto protresanjem, prikaz naslova knjige aktivira pritiskom na logotip.

Naredba **on logo pressed** nalazi se u **Input** kategoriji naredbi u dijelu micro:bit (V2).

```

on logo pressed
  clear screen
  pause (ms) 100
  set knjiga to KNJIGE get value at pick random 0 to length of array KNJIGE - 1
  show string knjiga
  
```