



IRIM - Institut za razvoj
i inovativnost mladih

micro:bit u nastavi

Jesna i niječna rečenica

RAZREDNA NASTAVA



HRVATSKI JEZIK

○ Jesna i niječna rečenica

Izradite program koji će na micro:bitu ispisati jesnu ili niječnu rečenicu, a zadatak je pogoditi o kojoj vrsti rečenice se radi.

Ovu lekciju možete pronaći na edukacijskom portalu Izradi! na poveznici:

<https://bit.ly/jesna-i-niječna-recenica>.

○ Korištenje s učenicima

Predmet	Hrvatski jezik
Razred	2., osnovna škola
Odgojno-obrazovni ishodi	<p>A. 2. 1 Učenik razgovara i govori u skladu s temom iz svakodnevnoga života i poštuje pravila uljudnoga ophođenja.</p> <p>A. 2. 5 Učenik upotrebljava i objašnjava riječi, sintagme i rečenice u točnome značenju s obzirom na komunikacijsku situaciju.</p>

○ Opis programa

Protresanjem micro:bita na ekranu se nasumičnim izborom ispisuje jesna ili niječna rečenica.

Program se izrađuje u MakeCode editoru kojem možete pristupiti preko poveznice:

<https://makecode.microbit.org/>.

○ Izrada programa

1. korak

Naredbe u bloku **on start** izvršit će se čim se micro:bit upali. U kategoriji **Variables** odaberite opciju **Make a variable** te kreirajte dvije varijable: **recenica** i **RECENICE**. Varijablu **recenica** postavite na znakovni niz tako da u naredbu **set text to** stavite oznaku za prazno mjesto iz kategorije **Text**. Ona će služiti za spremanje nasumično odabrane rečenice. Iz kategorije **Arrays** odaberite naredbu **set text list to** te ime varijable **text list** promijenite u **RECENICE**. Kao elemente liste upišite rečenice koje želite koristiti, a pritiskom na **plus** možete dodavati elemente liste **RECENICE**.



2. korak

Želite da se protresanjem micro:bita na ekranu ispiše nasumična rečenica. Unutar bloka **on shake** iz kategorije **Input** postavite naredbu **set recenica to** iz kategorije **Variables**. Varijablu **recenica** postavite na neku nasumično odabranu rečenicu iz liste **RECENICE** pomoću naredbe **list get value at** iz kategorije **Arrays**. Nasumičan odabir ćete postići naredbom iz kategorije **Math** - **pick random** od **0** (pozicija početnog elementa liste) do duljina liste (**length of list** iz kategorije **Arrays**) **umanjena** za **1** (pozicija zadnjeg elementa liste). Operaciju oduzimanja također možete pronaći u kategoriji **Math**.



Gotov program

```
on start
  set recenica to ""
  set RECENICE to array of
    "Danas nisam jeo."
    "One idu na putovanje."
    "Ne volim brokulu."
    "Veselimo se ljetovanju."
    "To nije lijepo."
    "Vani pada snijeg."
  on shake
    clear screen
    pause (ms) 1000
    set recenica to RECENICE get value at pick random 0 to length of array RECENICE - 1
    show string recenica
```

The image shows a Scratch script for a Micro:bit program. It starts with an 'on start' block. The first block is 'set recenica to ""'. The second block is 'set RECENICE to array of', followed by a list of six Croatian sentences: "Danas nisam jeo.", "One idu na putovanje.", "Ne volim brokulu.", "Veselimo se ljetovanju.", "To nije lijepo.", and "Vani pada snijeg.". The third block is 'on shake', which contains a 'clear screen' block, a 'pause (ms) 1000' block, a 'set recenica to RECENICE get value at pick random 0 to length of array RECENICE - 1' block, and a 'show string recenica' block.