



IRIM - Institut za razvoj  
i inovativnost mladih

micro:bit u nastavi

## Odjeća

RAZREDNA NASTAVA



ENGLESKI JEZIK

## ○ Odjeća

Izradite program pomoću kojeg će se na micro:bitu pritiskom na tipku A prikazati nasumično odabrana riječ koja označava neku vrstu odjeće na engleskom jeziku. Pritiskom na tipku B neka se ponovi prikaz te riječi.

Ovu lekciju možete pronaći na edukacijskom portalu Izradi! na poveznici:

<https://bit.ly/odjeca-eng>.

## ○ Korištenje s učenicima

Predmet	Engleski jezik
Razred	3.- 4., osnovna škola
Odgojno-obrazovni ishodi	<p><b>A. 3. 6.</b> Izgovara učestale riječi i kratke i jednostavne rečenice s poznatim riječima oponašajući engleski sustav glasova.</p> <p><b>A. 4. 6.</b> Sudjeluje u vrlo kratkome i jednostavnome razgovoru poznate tematike.</p>

Program možete prebaciti na nekoliko micro:bitova te na svakom postaviti da se prikazuje različita vrsta odjeće. Isprintajte ili na papir nacrtajte ljudsko tijelo, a učenici moraju svaki micro:bit postaviti na odgovarajuće mjesto na slici, ovisno koja vrsta odjeće se na njemu prikazuje – *hat* će postaviti gdje je glava, *gloves* gdje su dlanovi itd. Na taj način moraju “obući” tijelo na slici.

## ○ Opis programa

Pritiskom na tipku A na zaslonu se prikazuje slučajno odabrana riječ (vrsta odjeće) na engleskom.

Pritiskom na tipku B na zaslonu se ponavlja prikaz riječi odabran pritiskom na tipku A.

Program se izrađuje u MakeCode editoru kojem možete pristupiti preko poveznice:

<https://makecode.microbit.org/>.

## ○ Izrada programa

### 1. korak

Prvo je potrebno napraviti bazu riječi za vrstu odjeće. To ćete napraviti pomoću liste. Iz kategorije **Arrays** u **Advanced** dijelu, odaberite naredbu **set text list to array of** i stavite je u blok **on start**. Primijetite kako se u kategoriji **Variables** pojavila nova varijabla **text list**. Desnim klikom miša na varijablu **text list** možete preimenovati naziv varijable – umjesto **text list** upišite **ListaOdjeca**. Sada ste izradili listu **ListaOdjeca** koja trenutno sadrži 3 polja sa slovima a, b i c. Proširite listu pritiskom na znak plus da ima ukupno 20 polja. U svako polje upišite vrstu odjeće na engleskom jeziku.



## 2. korak

Sada kreirajte varijablu **Odjeca** u koju ćete pohraniti nasumično odabranu riječ iz liste **ListaOdjeca** naredbom **set Odjeca to**. Lista ima 40 elemenata koji se nalaze na pozicijama 0-39 u listi. Zato je za nasumičan odabir dovoljno iskoristiti naredbu **pick random 0 to 39** iz **Math** kategorije i staviti je kao argument u naredbu **text list get value at** iz **Arrays** kategorije gdje umjesto **text list** odaberete **ListaOdjeca**. Nakon toga prikažite odabranu riječ naredbom **show string Odjeca**. Sve naredbe postavite u blok **on button A pressed** kako bi se odabir i prikaz riječi ostvario pritiskom na tipku A.



## 3. korak

Na kraju postavite da se i pritiskom na tipku B na ekranu prikaže riječ spremljena u varijabli **Odjeca** kako bi se korisnik mogao prisjetiti koja mu se riječ prikazala.



## Gотов програм

