



IRIM - Institut za razvoj
i inovativnost mladih

micro:bit u nastavi

Oduzimanje brojeva do 8

RAZREDNA NASTAVA



MATEMATIKA

Oduzimanje brojeva do 8

Izradite program kojim će učenici korištenjem micro:bita vježbati oduzimanje brojeva do 8.

Ovu lekciju možete pronaći na edukacijskom portalu Izradi! na poveznici:

<https://bit.ly/oduzimanje-do-8>.

Korištenje s učenicima

Predmet	Matematika
Razred	1., osnovna škola
Polugodište	1. i 2.
Odgojno-obrazovni ishodi	A. 1. 4 B. 1. 1 Zbraja i oduzima u Skupu brojeva do 20
Ideja i izrada materijala	Dalia Kager

Opis programa

Pritiskom na tipku A prikažu se brojevi koje je potrebno oduzeti.

Pritiskom na tipku B ponovi se prikaz zadanih brojeva.

Pritiskom na obje tipke istovremeno prikazuje se razlika brojeva.

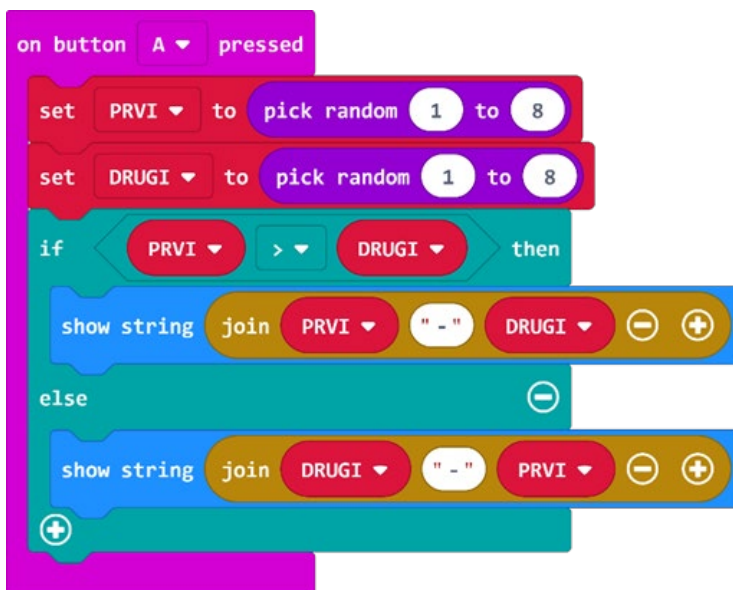
Program se izrađuje u MakeCode editoru kojem možete pristupiti preko poveznice:

<https://makecode.microbit.org/>.

Izrada programa

1. korak

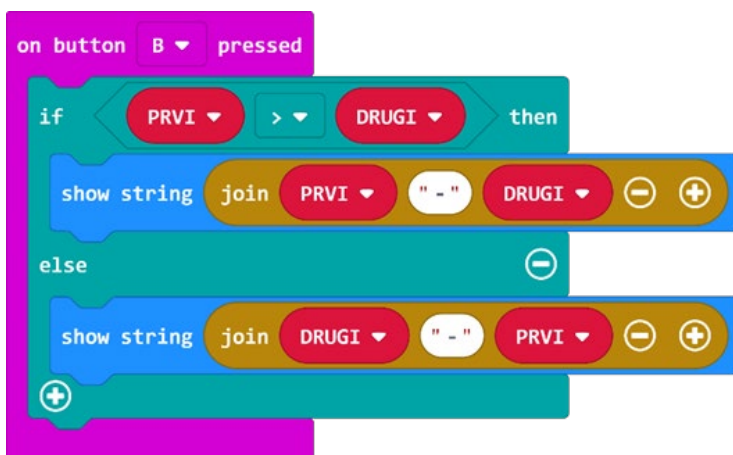
Prvo ćete izraditi naredbe koje se odvijaju pritiskom na tipku A na micro:bitu. U kategoriji **Variables** odaberite opciju **Make a variable** te kreirajte dvije varijable: **PRVI** i **DRUGI**. One će predstavljati brojeve koji se oduzimaju. Želite da razlika obje varijable uvijek bude manja ili jednaka broju 8. Objе varijable postavite na nasumičan broj između 1 i 8 naredbom **pick random** iz kategorije **Math**. Naredbom **join** iz kategorije **Text** zadajte da se ispisuju varijable **PRVI** i **DRUGI** čiju razliku treba izračunati, ali pazеći da se uvijek prikaže prvo varijabla s većim iznosom. Ovaj uvjet provjeravate u **if else** petlji naredbom usporedbe iz kategorije **Logic**.



```
on button A pressed
  set PRVI to pick random 1 to 8
  set DRUGI to pick random 1 to 8
  if PRVI > DRUGI then
    show string join PRVI "-" DRUGI
  else
    show string join DRUGI "-" PRVI
```

2. korak

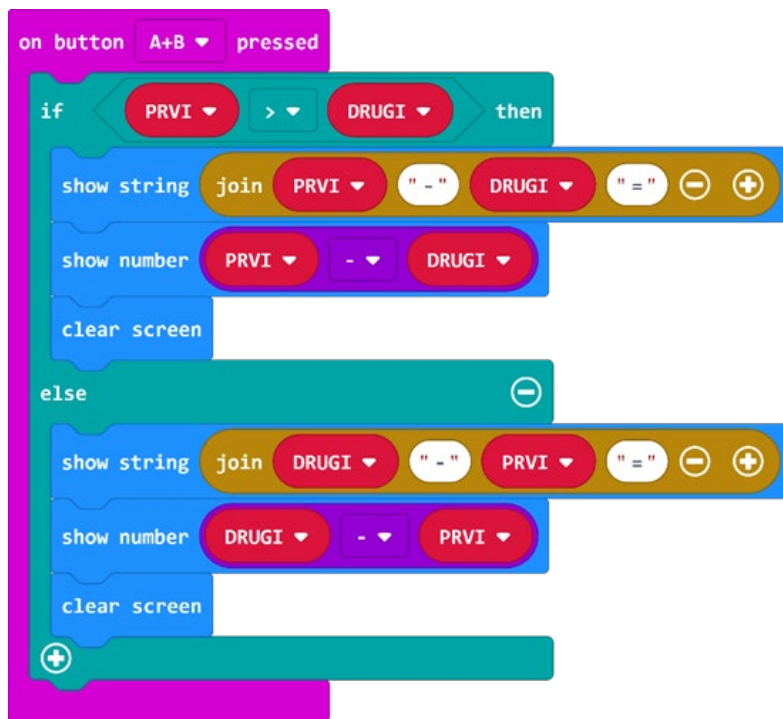
Pritiskom tipke B na micro:bitu želite da se ponovno ispišu brojevi koje treba oduzeti.



```
on button B pressed
  if PRVI > DRUGI then
    show string join PRVI "-" DRUGI
  else
    show string join DRUGI "-" PRVI
```

3. korak

Pritiskom na A+B želite da se ispiše razlika zadanih brojeva. Za oduzimanje brojeva iskoristite naredbu oduzimanja iz kategorije **Math**. Postojat će dva slučaja ovisno o tome koja varijabla ima veću vrijednost. Koristite **if else** petlju i naredbu usporedbe iz kategorije **Logic** za provjeru slučaja.



Gotov program

```
on button A pressed
  set PRVI to pick random 1 to 8
  set DRUGI to pick random 1 to 8
  if PRVI > DRUGI then
    show string join PRVI "-" DRUGI "-" "+"
  else
    show string join DRUGI "-" PRVI "-" "+"

on button B pressed
  if PRVI > DRUGI then
    show string join PRVI "-" DRUGI "-" "+"
  else
    show string join DRUGI "-" PRVI "-" "+"

on button A+B pressed
  if PRVI > DRUGI then
    show string join PRVI "-" DRUGI "-" "=" "-" "+"
    show number PRVI - DRUGI
    clear screen
  else
    show string join DRUGI "-" PRVI "-" "=" "-" "+"
    show number DRUGI - PRVI
    clear screen
```