



IRIM - Institut za razvoj
i inovativnost mladih

micro:bit u nastavi

Prikaz slova i riječi

RAZREDNA NASTAVA



HRVATSKI JEZIK

○ Prikaz slova i riječi

Izradite program pomoću kojeg će se na micro:bitu prikazivati slova i riječi slučajnim odabirom.

Ovu lekciju možete pronaći na edukacijskom portalu Izradi! na poveznici:

<https://bit.ly/slova-rijeci>.

○ Korištenje s učenicima

| | |
|----------------------------------|--|
| Predmet | Hrvatski jezik |
| Razred | 1., osnovna škola |
| Polugodište | 2. |
| Odgojno-obrazovni ishodi | <p>A. 1. 1 Učenik razgovara i govori u skladu s jezičnim razvojem izražavajući svoje potrebe, misli i osjećaje.</p> <p>A. 1. 3 Učenik čita tekstove primjerene početnomu opismenjavanju i obilježjima jezičnoga razvoja.</p> <p>A. 1. 4 Učenik piše školskim formalnim pismom slova, riječi i kratke rečenice u skladu s jezičnim razvojem.</p> |
| Ideja i izrada materijala | Marica Jurec |

○ Opis programa

Pritiskom na tipku A za zaslonu se prikazuje slučajno odabrano slovo.

Pritiskom na tipku B prikazuje se slučajno odabrana riječ.

Ovim programom možete zadati učenicima da osmišljavaju nove riječi i rečenice prema slovima i riječima koje im pokaže micro:bit.

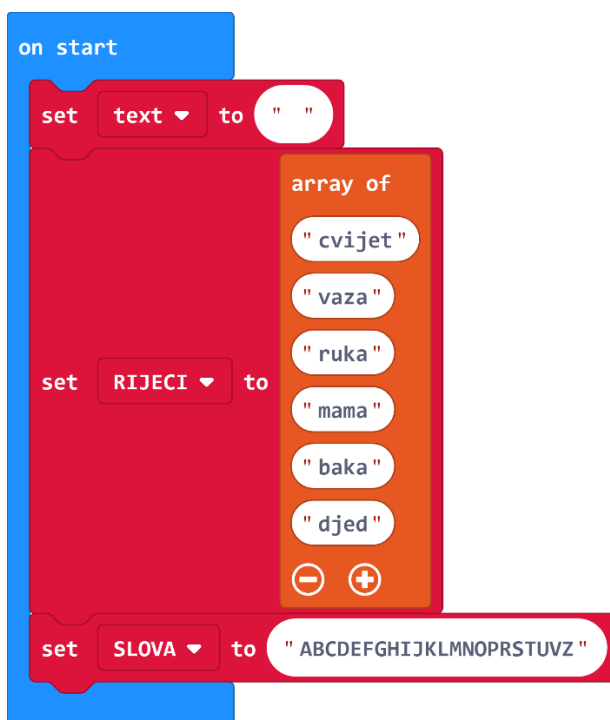
Program se izrađuje u MakeCode editoru kojem možete pristupiti preko poveznice:

<https://makecode.microbit.org/>.

Izrada programa

1. korak

Naredbe u bloku **on start** izvršit će se čim se micro:bit upali. U kategoriji **Variables** odaberite opciju **Make a variable** te kreirajte tri varijable: **text**, **SLOVA** i **RIJECI**. Varijablu **text** postavite na znakovni niz tako da u naredbu **set text to** stavite oznaku za prazno mjesto iz kategorije **Text**. Ona će služiti za spremanje nasumično odabrane riječi ili slova. Isto napravite i za varijablu **SLOVA**, ali umjesto praznog mjesta u polje upišite slova abecede bez razmaka između slova (bez č, ć, đ, dž, lj, nj, š, ž). Iz kategorije **Arrays** odaberite naredbu **set text list to** te ime varijable **text list** promijenite u **RIJECI**. Kao elemente liste upišite riječi koje želite koristiti, pritiskom na plus možete dodavati elemente liste **RIJECI**.



2. korak

Pritiskom tipke A na micro:bitu želite da se prikaže nasumično odabrano slovo iz znakovnog niza **SLOVA**. Varijablu **text** postavite na neki nasumično odabran znak iz znakovnog niza **SLOVA** pomoću naredbe **char from SLOVA at** iz kategorije **Text**. Nasumičan odabir ćete postići naredbom iz kategorije **Math** - **pick random** od 0 (pozicija početnog znaka) do duljina cijelog znakovnog niza umanjena za 1 (pozicija zadnjeg znaka).



3. korak

Pritiskom tipke B na micro:bitu želite da se prikaže nasumično odabrana riječ iz liste **RIJECI**. Varijablu **text** postavite na neku nasumično odabranu riječ iz liste **RIJECI** pomoću naredbe **list get value at** iz kategorije **Arrays**. Nasumičan odabir ćete postići naredbom iz kategorije **Math** - **pick random** od 0 (pozicija početnog elementa liste) do duljina liste umanjena za 1 (pozicija zadnjeg elementa liste).



Gotov program

The image shows a Scratch script for a Micro:bit program. It is divided into three main sections: initialization, button A event, and button B event.

- on start:** A blue block containing three red 'set' blocks. The first sets 'text' to an empty string. The second sets 'RIJECI' to an array of words: "cvijet", "vaza", "ruka", "mama", "baka", and "djed". The third sets 'SLOVA' to the string "ABCDEFGHIJKLMNOPRSTUVZ".
- on button A pressed:** A purple block containing a sequence of actions: 'clear screen', 'pause (ms)' set to 100, 'set text to char from SLOVA at pick random 0 to length of SLOVA - 1', and 'show string text'.
- on button B pressed:** A purple block containing a sequence of actions: 'clear screen', 'pause (ms)' set to 500, 'set text to RIJECI get value at pick random 0 to length of array RIJECI - 1', and 'show string text'.