



IRIM - Institut za razvoj
i inovativnost mladih

micro:bit u nastavi

For petlja - ispis brojeva od 0 do 10

5. razred



INFORMATIKA

○ For petlja – ispis brojeva od 0 do 10

Uz pomoć micro:bita naučite svoje učenike kako radi for petlja.

U ovom primjeru programa, pritiskom na tipku A na micro:bitu, for petlja se izvršava 11 puta tako što ispisuje brojeve od 0 do 10 na zaslonu micro:bita.

Ovu lekciju možete pronaći na edukacijskom portalu Izradi! na poveznici:

[https://bit.ly/ispis-0-10.](https://bit.ly/ispis-0-10)

○ Korištenje s učenicima

Predmet	Informatika
Razred	5., osnovna škola
Polugodište	1. ili 2.
Nastavna cjelina	Uporaba petlje
Tema	for petlja
Ključne riječi	for petlja
Ideja i izrada materijala	Dalia Kager

U nastavi možete učenicima zadati zadatak da izmijene ovaj program. Primjerice da ispisuje neki drugi raspon brojeva (parne ili neparne brojeve i slično).

Učenici pomoću ovog primjera mogu vježbati na razne načine:

- **Na redovnoj nastavi** – pri obradi novog nastavnog sadržaja, kao zadatak za vježbu.
- **Samostalno kod kuće** - učenici samostalno mijenjaju program pri tome istražujući mogućnosti micro:bita.

○ Opis programa

Izradite program koji će učenicima pokazati na koji način radi for petlja.

Program treba raditi tako da se pritiskom na tipku A for petlja ponavlja 11 puta ispisujući na zaslonu micro:bita brojeve od 0 do 10.

Program se izrađuje u MakeCode editoru, <https://makecode.microbit.org/>.

Izrada programa

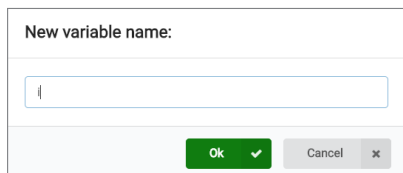
1. korak

Iz kategorije **Input** izaberite **on button A pressed** naredbu.



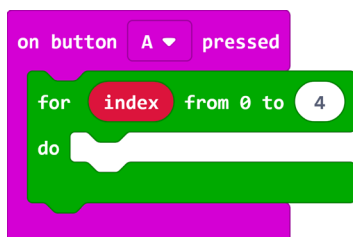
2. korak

Izradite varijablu **i** koja je zapravo brojač i svakim ponavljanjem **for** petlje povećat će se za jedan. U kategoriji **Variables** kliknite na **Make a Variable**, u ponuđenu kućicu upišite ime nove varijable, u ovom slučaju neka bude **i**, te kliknite na OK. Nakon toga, svakim ponovnim klikom na kategoriju **Variables**, jedna od ponuđenih varijabli biti će upravo **i**.



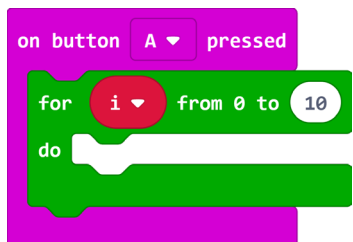
3. korak

Iz kategorije **Loops** odaberite naredbu **for index from 0 to 4** i umetnite je unutar naredbe **on button A pressed**.



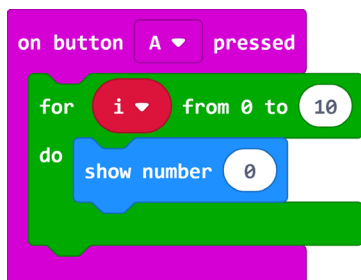
4. korak

Iz kategorije **Variables** uzmite varijablu **i** te je stavite na mjesto gdje piše **index**. Na mjestu gdje piše broj 4 upišite broj 10.



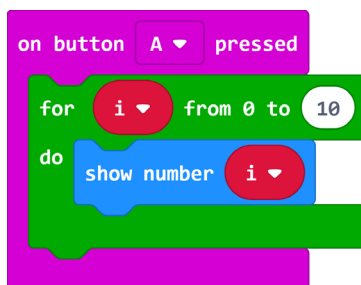
5. korak

Iz kategorije **Basic** odaberite naredbu **show number** i umetnite je unutar **for** petlje. Pomoću te naredbe prikazat će se vrijednost varijable **i**, tj. brojeve od 0 – 10 koji će se ispisivati na zaslону svaki put kada program izvrši naredbe unutar **for** petlje.



6. korak

Iz kategorije **Variables** odaberemo varijablu **i** te je umetnite u naredbu **show number** umjesto broja 0.



Gotov program

